

## » PRIMES «

**Accélération :** Initiative +3

**Attaques multiples :** Au maximum contre le nombre d'adversaires engagés ou le nombre de munitions dans le cas d'un tir ; Dégâts /2

**Blessure grave :** Dégâts +50%

**Blessure non létale**

**Blessure précise :** Protection /2

**Efficacité :** Résultat final +3

**Débordement :** Résultat final de la réaction de l'adversaire -3

**Prudence :** Résultat final de sa prochaine réaction +3



INITIATIVE : EN GARDE

## » PÉNALITÉS «

**Abandon de position avantageuse**

**Blessure légère :** Dégâts /2

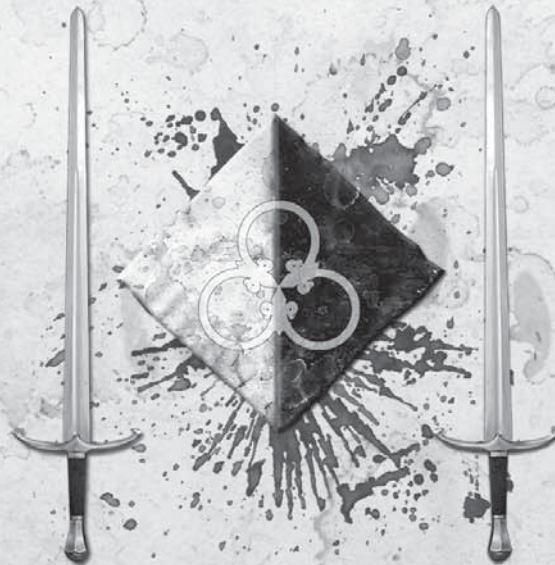
**Danger :** Résultat final de sa prochaine réaction -3

**Difficulté :** Résultat final -3

**Facilité :** Résultat final de la réaction de l'adversaire +3

**Ralentissement :** Initiative -3

**Risque :** incident à la discrétion du meneur de jeu en cas d'échec



INITIATIVE : EN RETRAIT